



ASIGNACIÓN DE TURNO IES ÁNGEL DE SAAVEDRA (CÓD.: 14700286)



	CICLO	DURACIÓN	TURNO	CÓDIGO
CFGS	Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos	2000 horas	MAÑANA Y TARDE	07305G

ASIGNACIÓN DE TURNO EN LOS GRUPOS DE 1º CURSO DE CFGS ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS:

- Existen **30 plazas** para 1º curso en turno de **mañana** y **20 plazas** para 1º curso en turno de **tarde**.
- A esta cifra hay que restar los **repetidores**, que quedarán asignados **al mismo turno** en que estuvieron estudiando el curso anterior.
- En el **sobre de matrícula se indica la PREFERENCIA** del alumno/a por un turno u otro, pero no es vinculante hasta estudiar todas las peticiones.
- Habitualmente, el turno de tarde es menos solicitado, por lo que quien lo solicite, tendría asignado ese turno, si no hay más peticiones que plazas.
- Habitualmente, el turno de mañana es más solicitado, dándose el caso de existir más peticiones que plazas.
- Para **resolver la asignación de turnos** para el grupo de Animaciones 3D, en caso de existir más peticiones en un turno que plazas disponibles, **se procederá de la siguiente manera:**

* Se ordenará al alumnado por la prioridad en que obtuvieron la plaza (1ª Adjudicación, 2ª Adjudicación, 3ª Adjudicación) ya que así se respeta el baremo oficial que utiliza la Consejería de Educación para ordenar las listas y atribuir las plazas.

* Se seleccionarán los alumnos entre los tres cupos de acceso, respetando el porcentaje que se atribuye en el proceso de escolarización para cada uno de ellos, quedando así equitativamente representados en cada uno de los grupos (mañana y tarde)

* Si por anulaciones quedara alguna plaza libre en el turno más solicitado, se le ofrecería a los alumnos ya matriculados que puedan estar interesados, en orden de prioridad, pasando luego a quedar cubiertos por alumnado en lista de espera.