



ASIGNACIÓN DE TURNO IES ÁNGEL DE SAAVEDRA (CÓD.: 14700286)



	CICLO	DURACIÓN	TURNO	CÓDIGO
CFGS	Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos	2000 horas	MAÑANA Y TARDE	07305G

ASIGNACIÓN DE TURNO EN LOS GRUPOS DE 1º CURSO DE CFGS ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS:

- Existen **30 plazas** para 1º curso en turno de **mañana** y **20 plazas** para 1º curso en turno de **tarde**.
- A esta cifra hay que restar los **repetidores**, que quedarán asignados **al mismo turno** en que estuvieron estudiando el curso anterior.
- En el **sobre de matrícula se indica la PREFERENCIA** del alumno/a por un turno u otro, pero no es vinculante hasta estudiar todas las peticiones.
- Habitualmente, el turno de tarde es menos solicitado, por lo que quien lo solicite, tendría asignado ese turno, si no hay más peticiones que plazas.
- Habitualmente, el turno de mañana es más solicitado, dándose el caso de existir más peticiones que plazas.
- Para **resolver la asignación de turnos** para el grupo de Animaciones 3D, en caso de existir más peticiones en un turno que plazas disponibles, **se procederá de la siguiente manera:**

* Se ordenará al alumnado **por la prioridad en que obtuvieron la plaza** (1ª Adjudicación, 2ª Adjudicación, 3ª Adjudicación) ya que así se respeta el baremo oficial que utiliza la Consejería de Educación para ordenar las listas y atribuir las plazas.

* Se seleccionarán los alumnos **entre los tres cupos de acceso, respetando el porcentaje** que se atribuye en el proceso de escolarización para cada uno de ellos, quedando así equitativamente representados en cada uno de los grupos (mañana y tarde)

* Si por **anulaciones** quedara alguna plaza libre en el turno más solicitado, **se le ofrecería a los alumnos ya matriculados que puedan estar interesados**, en orden de prioridad, pasando luego a quedar cubiertos por alumnado en lista de espera.