

Salidas profesionales

Este profesional ejerce su actividad en el sector de la producción audiovisual (cine, televisión y vídeo), de la animación 2D y 3D, de la multimedia interactiva y no interactiva, así como en publicidad y empresas relacionadas con internet y las "newmedia". Puede trabajar como:

- Animador 3D.
- Animador 2D.
- Intercalador.
- Modelador 3D.
- Grafista digital.
- Generador de espacios virtuales.
- Técnico de efectos especiales 3D.
- Integrador multimedia audiovisual.
- Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.
- Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos
- Técnico en sistemas y realización en multimedia

Requisitos de acceso

Acceso directo:

- Título de Bachiller
- Título de Bachillerato Unificado Polivalente (BUP).
- Superar el segundo curso de cualquier modalidad de Bachillerato experimental.
- Título de Técnico (Formación Profesional de Grado Medio)
- Título de Técnico Superior, Técnico Especialista o equivalente a efectos académicos.
- Haber superado el Curso de Orientación Universitaria (COU).
- Titulación Universitaria o equivalente.

Acceso mediante prueba (para quienes no tengan alguno de los requisitos anteriores)

- Superar la prueba de acceso a ciclos formativos de grado superior (Opción B)
- Haber superado la prueba de acceso a la Universidad para mayores de 25 años.

PARA MÁS INFORMACIÓN:

C/José Sánchez Guerra, s/n. CP:14006 Córdoba
Telf.: 957278661 - 957379526 Fax: 957271953
14700286.edu@juntadeandalucia.es
www.iesangeldesaaavedra.es
www.imagenysonidofp.es



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y CIENCIA



C.F.G.S. ANIMACIONES 3D,
JUEGOS Y ENTORNOS
INTERACTIVOS
IES ÁNGEL DE SAAVEDRA
Córdoba



2000 horas

Plan de formación

MÓDULOS 1º CURSO

- Animación de elementos 2D y 3D
- Color, iluminación y acabados 2D y 3D
- Diseño, dibujo y modelado para animación
- Realización de proyectos multimedia interactivos
- Formación y orientación laboral

MÓDULOS 2º CURSO

- Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo
- Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D
- Proyectos de juegos y entornos interactivos
- Realización del montaje y postproducción de audiovisuales
- Empresa e iniciativa emprendedora
- Formación en centros de trabajo
- Proyecto de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos

Competencia general

La competencia general de este título consiste en generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos

¿Qué voy a aprender y hacer?

- Proyectos de animación 3D en sus fases de diseño y modelado, setup, texturización, iluminación, animación y renderizado.
- Realizar procesos de postproducción de proyectos.
- Generar proyectos multimedia interactivos. Integrar los elementos y las fuentes de distinto índole, y dotar de interactividad según los requerimientos.